



Cas & Cato

HET GROTE
ZOEK & VIND

FAMILIE
SPEL

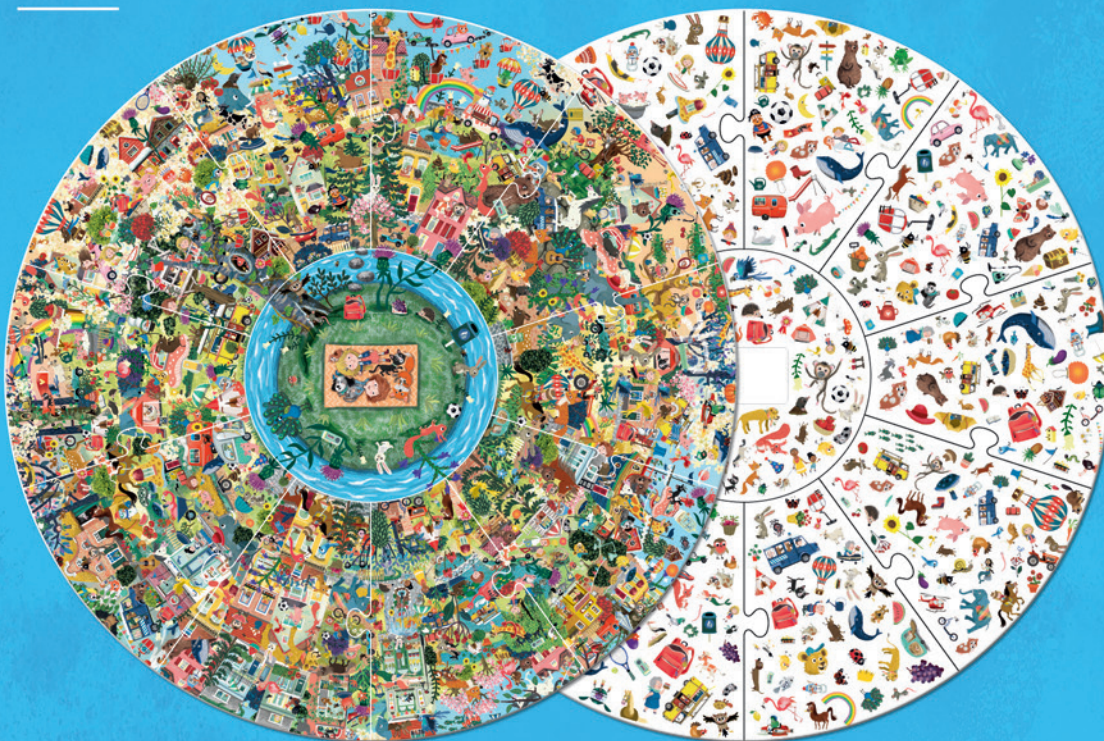
SPELREGELS

DOEL VAN HET SPEL

Maak kennis met de kleurrijke wereld van Cas en Cato door alle items op de kaartjes zo snel mogelijk te vinden op het speelbord. Er zijn vijf verschillende categorieën. Wanneer je een categorie gewonnen hebt, verdien je een fiche voor op je spelersbordje. Degene die als eerste alle categorieën heeft volbracht en dus vijf verschillende fiches heeft verzameld, wint het spel!



INHOUD



1 speelbord (dubbelzijdig)



4 spelersbordjes



1 dobbelsteen



1 zandloper (30 sec.)



20 pionnen

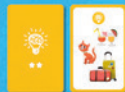


20 fiches

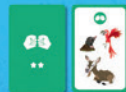
275 kaartjes (55 per categorie)



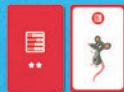
55 x Wie, wat, waar?



55 x Memo



55 x Ik daag je uit



55 x Tellen



55 x Wie is het snelst?

VOORBEREIDING

Puzzel het speelbord in elkaar en leg in het midden van de tafel. Iedere speler kiest een spelersbordje en ontvangt de bijbehorende pionnen van dezelfde kleur (5 stuks per persoon). Leg naast alle spelersbordjes 1 fiche van elke categorie, dus 5 fiches in totaal. Schud alle kaarten en maak van elke categorie een stapeltje. Leg deze stapels gedekt op tafel.

LET OP! In het middenstuk **1** van het speelbord mogen ook items gevonden worden. De enige plek waar niet gezocht mag worden, is het kleedje waar Cas en Cato op liggen met hun dierenvriendjes **2**. Hier wordt bij iedere beurt de gespeelde kaart neergelegd.



HET SPEL

Om het spel te beginnen gaan alle spelers tegelijk op zoek naar het eerste item. Draai de bovenste kaart om van de categorie 'Wie is het snelst?'. Wie het afgebeelde item als eerste gevonden heeft mag beginnen. Leg daarna de kaart weer onder aan de stapel. De speler die aan de beurt is gooit met de dobbelsteen, draait de bovenste kaart open van de gegooide categorie en voert de opdracht uit. Daarna is de volgende speler aan de beurt. Speel met de klok mee.

LET OP! Als je een categorie gooit die je al hebt dan vervalt je beurt en geef je de dobbelsteen door aan de volgende speler.

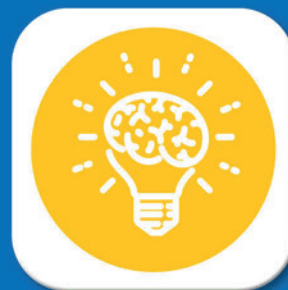


DE DOBBELSTEEN

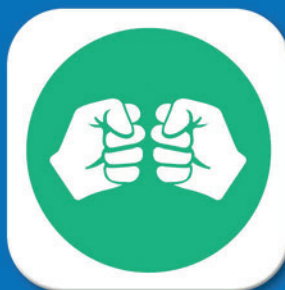
De verschillende zijden van de dobbelsteen verwijzen naar de volgende categorieën:



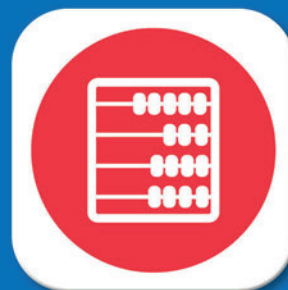
Wie, wat, waar?



Memo



Ik daag je uit!



Tellen



Wie is het snelst?



Categorie naar keuze

CATEGORIEËN



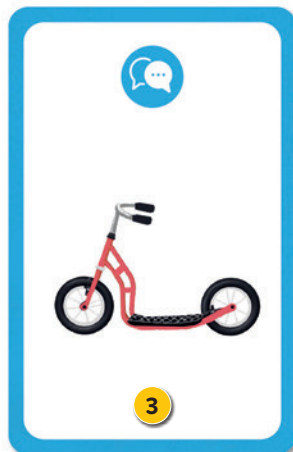
WIE, WAT, WAAR?

Kom er door de juiste vragen te stellen achter welk item **3** jij moet vinden. De speler links van je pakt een kaart van de stapel 'Wie, wat, waar?' **4**. Jij krijgt dit kaartje niet te zien. Keer de zandloper om en stel vragen om erachter te komen wat er op het kaartje staat. Voorbeeldvragen: kun je het eten? Is het een dier? Is het een persoon? Is het rood?

Als je binnen 30 seconden het item goed geraden hebt en het item op het speelbord hebt aangewezen met je pion, is de categorie voltooid. Zijn de 30 seconden verstreken, en heb je het item nog niet gevonden of zelfs nog niet geraden? Dan krijg je nog een schot voor de boeg. Keer de zandloper nog een keer om en gebruik deze 30 seconden om het item alsnog te vinden of een gok te doen. Er mogen geen vragen meer gesteld worden. Als je je pion op het juiste item hebt gezet, heb je een fiche verdiend.

LET OP! Je mag alleen vragen stellen waar met 'ja' of 'nee' op geantwoord kan worden.

Het item op het kaartje moet precies overeenkomen met het item op het speelbord.



MEMO

Heb jij een goed geheugen? Pak een kaart van de stapel 'Memo' **6**. Neem de drie items **5** die op de kaart staan goed in je op, want hierna mag je ze niet meer bekijken. Draai de kaart om en zet de zandloper. Zoek de items op het speelbord en plaats je pionnen erop. Lukt het jou om binnen de tijd de drie items te vinden? Dan verdien je een fiche.

Het item op het kaartje moet precies overeenkomen met het item op het speelbord.



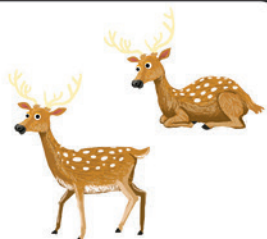


IK DAAG JE UIT!

Wie van de spelers daag jij uit voor een duel? Pak een kaart van de stapel 'Ik daag je uit!' **10** en kies een medespeler met wie jij de strijd aan durft te gaan. Het zoeken begint zodra de kaart openligt op het speelbord. Je plaatst je pion op een gevonden item **9**. Alle items staan minimaal twee keer op het speelbord. Heb jij als eerste de drie items gevonden? Dan heb je gewonnen en mag je het fiche op je spelersbordje leggen. Je tegenstander kan geen fiche winnen maar jou wel te snel af zijn, zodat jij geen fiche ontvangt.

LET OP! Je mag je pion niet op een item zetten dat al door je tegenstander gevonden is.

Het item op het kaartje hoeft niet exact overeen te komen met het item op het speelbord. Het item kan bijvoorbeeld in een andere positie geplaatst zijn.



TELLEN

Het is je misschien al opgevallen dat veel items meerdere keren voorkomen in de wereld van Cas en Cato. Pak een kaart van de stapel 'Tellen', **12** leg deze open op het bord en zet de zandloper. Kun jij binnen de tijd vijf keer het item vinden **11** dat op de kaart staat? Plaats bij elk item een pion zodat je kunt zien hoeveel je nog te gaan hebt. Heb je ze allemaal binnen de tijd gevonden? Dan heb je een fiche verdiend.

Het item op het kaartje hoeft niet exact overeen te komen met het item op het speelbord. Het item kan bijvoorbeeld in een andere positie geplaatst zijn.

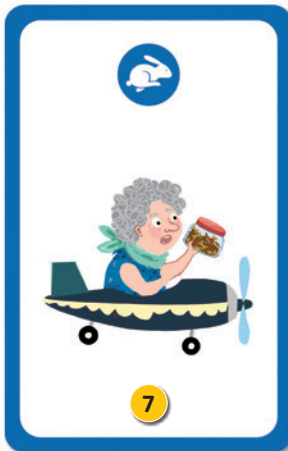




WIE IS HET SNELST?

Dit is je kans om al je medespelers uit te dagen. Pak een kaart van de stapel 'Wie is het snelst?' **8**. Iedereen doet deze ronde mee en begint te zoeken zodra de kaart openligt in het midden. De persoon die het item **7** op de kaart als eerste heeft gevonden, heeft gewonnen en mag een fiche pakken. Dit betekent dat een speler die niet aan de beurt is ook een fiche kan verdienen. Spelers die dit fiche al hebben kunnen de andere spelers dwarsbomen door te winnen, want dan verdient er niemand een fiche.

Het item op het kaartje moet precies overeenkomen met het item op het speelbord.



CATEGORIE NAAR KEUZE

Bij deze worp mag je zelf kiezen welke categorie je wil spelen.

VERSCHILLENDE NIVEAUS

De kaarten hebben sterren op de achterkant om het niveau aan te geven.



makkelijk



gemiddeld



moeilijk

We raden aan om de eerste keer de kaarten met 1 ster te gebruiken.

Het speelbord heeft 2 verschillende kanten. De kant van het speelbord zonder achtergrondillustraties **13** maakt het zoeken iets makkelijker. Daarnaast kun je deze kant op verschillende manieren in elkaar puzzelen, waardoor je steeds weer een nieuwe zoekplaat hebt. Dat betekent eindeloos speelplezier!



EINDE VAN HET SPEL

Heb jij als eerste je spelersbordje volgemaakt met fiches uit alle categorieën? Dan heb je gewonnen!





Development: MNKY Entertainment

Illustrations: Eefje Kuijl

Design: MNKY Entertainment

Volg ons op:   @mnkyentertainment

MNXY
ENTERTAINMENT

Leidsevaart 123 | 2211 VS
Noordwijkerhout | The Netherlands
www.mnkyentertainment.com



4-99



2-4



45

© 2022 MNKY Entertainment. Ontwikkeld en geproduceerd door MNKY Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van MNKY Entertainment. MNKY Entertainment heeft dit spel met de grootst mogelijke zorg uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele fouten of onduidelijkheden die in deze publicatie voorkomen en waaruit schade kan voortvloeien.



WAARSCHUWING! Verstikkingsgevaar.
Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar.
Bevat kleine onderdelen. De items in dit spel kunnen afwijken van de afbeeldingen in de spelregels.